

	Täiendavaid teemasid koolimatemaatikale		2		1			1					
1	Täiendavaid teemasid koolimatemaatikale I			1		1	1						
2	Täiendavaid teemasid koolimatemaatikale II			1					1	1			
	Programmeerimise ja robotika alused		1	1	1	2							
	Inglise keel C1- keeleoskustase	5	2	7	3	3	3	4	4	4			
	Loodusteaduslik inglise keel C1- keeleoskustase		1	1				1	1	1			
	Vene keel B1.1 keeleoskustase	5		5	2	2	2	3	3	3			
	või Uus 2. keel B1.1 nt pr.k või rootsi k	5	4	9	3	3	3	3	3	3	3	3	3
	Digitaalne geomeetria ja 3D modelleerimine		1	1			2						
	Matemaatika rakendamine loodusteadustes		1	1							1	2	
	Veebidisain ja prototüüpimine		1	1	1		2						
	Arvutimängu disainimine ja loomine		1	1				1	2				
	Tootearendus ja tehnoloogiad - asjade internet		1	1				1		2			
	Robotika ja tehisintellekt		1	1							1	2	
	Andmeteadus ja masinõpe		1	1							1		2
	Küberturvalisus ja häkkimine		1	1							1	2	
	STEAM- projektid*		1	1									
	Kehaline kasvatus	5			2			2			1		
1	Kergejõustik I, ujumine I, võimlemine I, sportmängud I			1		2							
2	Võimlemine I, talialad I, kergejõustik II, sportmängud II			1			2						
3	Kergejõustik III, sportmängud III ujumine II, võimlemine II			1					2				
4	Võimlemine II, talialad II, kergejõustik IV, sportmängud IV			1						2			
5	Treeningute plaanimine ja iseseisev treening*			1								1	1
	Füüsika	5			3			2					
1	Sissejuhatus füüsikasse. Kulgliikumise kinemaatika			1		2							
2	Dünaamika. Termodynaamika alused			1		1	1						
3	Elekter ja magnetism			1			2						
4	Elektromagnetism ja optika			1					2				
5	Mikro- ja megamaailma füüsika			1						2			
	Geograafia	3			3								
1	Maa kui süsteem			1		2							
2	Loodusvarad ja nende kasutamine			1		1	1						
3	Rahvastik ja majandus			1			2						
	Keemia	3			2			1					
1	Keemia alused			1		2							
2	Anorgaaniliste ainete omadused ja rakendused			1			2						
3	Orgaanilised ühendid, nende omadused ja leidumine meie ümber			1					2				
	GAG ajalugu		1		1								
1	GAG ajalugu			1		1							
	Ajalugu	6			2			2			2		
1	Üldajalugu (maailma ajalugu antiikajast uusajani)			1		2							
2	Eesti ajalugu I (muinasajast keskajani)			1			2						
3	Eesti ajalugu II (19. sajandi lõpuni)			1					2				
4	Lähiajalugu I (Eesti ja maailm 20. sajandi I poolel)			1						2			
5	Lähiajalugu II (Eesti ja maailm 20. sajandi II poolel)			1								2	
6	Lähiajalugu III (20. sajandi arengu põhijooned: Eesti ja maailm)			1								2	
	Muusika	2			1			1					

1	Keskajast klassitsismini			1		1	1						
2	Romantismist tänapäevani			1				1	1				
	Kunst	2		1						1			
1	Kunsti süünd ja areng 19. sajandini			1		2							
2	20.-21. sajandi kunst			1								2	
	Bioloogia	4					2			2			
1	Biokeemia ja rakubioloogia			1				2					
2	Organismide energiavajadus			1					2				
3	Molekulaarbioloogilised põhiprotsessid			1								2	
4	Bioevolutsioon ja ökoloogia			1									2
	Inimeseõpetus	1								1			
1	Perekonnaõpetus. Sissejuhatus psühholoogiasse			1								2	
	Ühiskonnaõpetus	2								2			
1	Ühiskond ja selle areng, demokraatliku ühiskonna valitsemine ja kodanikuosalus			1								2	
2	Ühiskonna majandamine, maailma areng ja maailmapoliitika			1									2
	Uurimistöö alused*/Ettevõtlusõpe õpilasfirmadele		2	2			2	2	2				
	Riigikaitse*		2	2			2		4				
	Multimeedia praktikum: G3 õppevideo loomine*		1	1						1	2		
	Tunde kokku	68	28	96	34	35	34	36	35	37	25	32	18

*Riigikaitse kursused toimuvad nädalase intensiivõppena väljaspool kooli.

*Uurimistöö alused ei ole lisatud tunniplaani kogu õppeaasta ulatuses. Toimuvad sissejuhatavad tunnid ja kollokviumid, ülejäänud on iseseisev töö. Õpilane võib valida uurimistöö asemel õpilasfirma kursuse.

*Multimeedia kursus ei ole tunniplaani lisatud. Toimuvad toetavad töötoad ja suur roll meeskonna iseseisval tööl.

*Kehalise kasvatuse 5. kursus ei ole lisatud tunniplaani. Iseseisev treeningulaan.

Gümnaasiumi lõpetamiseks on vajalik kokku läbida vähemalt 100 kursust.

REAALTEADUSTE- arvutiteaduste õppesuunal õppiv õpilane on kohustatud kolme gümnaasiumi aasta jooksul läbima valikaineid omal valikul vähemalt **4 kursuse** mahus. Valikainete nimekiri eraldi tabelis.